

Mäxle (oder "Einezwanzgerle")

Für das Spiel braucht es zwei Würfel, einen (ledernen) Schüttelbecher und eine Kartonunterlage bzw. einen Unterteller.

Beim Spiel geht es darum, immer eine höhere Zahl zu würfeln als der vorherige Spieler. Dabei darf auch geschummelt und geblufft werden. Alle Spieler haben 5 Leben, die sie verlieren können.

Im Detail:

Ein Spieler schüttelt die beiden Würfel im Becher und schaut sie dann auf der Unterlage an. (Niemand sonst sieht die Würfel). Der Spieler nennt nun entweder die Zahl, die er wirklich geschüttelt hat oder er sagt eine höhere oder niedrigere Zahl an. Er muss aber auf jeden Fall immer eine höhere Zahl ansagen als sein Vorgänger!

Die möglichen Zahlen sind die folgenden (in der Reihenfolge ihres Wertes):

**31/32/41/42/43/51/52/53/54/61/62/63/64/65/
11/22/33/44/55/66 (genannt: Doppel-Eins, Doppel-Zwei etc.)/
21 (genannt Mäxli)**

Es wird also immer die höhere Augenzahl vorangestellt. (Eine 3 und eine 4 gibt 43 und nicht 34). Dann folgen die Doppelzahlen und zum Schluss (als höchste mögliche Zahl) die 21.

Nach der Ansage gibt der Spieler seine Würfel so wie er sie gesehen hat, aber vom Becher verdeckt, an den nächsten Spieler weiter. Dieser hat nun drei Möglichkeiten:

1. Möglichkeit:

Er glaubt seinem Vorspieler, schüttelt selbst neu und muss dann eine höhere Zahl ansagen, egal, was er in Wirklichkeit geschüttelt hat.

2. Möglichkeit

Er glaubt seinem Vorspieler nicht und deckt die Würfel auf. Hatte der Vorspieler die Wahrheit gesagt oder sogar "untertrieben", verliert der Aufdeckende ein Leben. Hatte der Vorspieler aber tatsächlich geblufft und mehr angesagt als er geschüttelt hatte, so verliert der Vorspieler ein Leben. Wer ein Leben verloren hat, schüttelt neu. Die Zahlen fangen wieder unten an.

3. Möglichkeit

Er gibt den Becher unbesehen weiter und sagt einfach eine höhere Zahl an, ohne zu wissen, was in Wirklichkeit unter dem Becher liegt. Der folgende Spieler kann das glauben oder nicht. (siehe 2. Möglichkeit)

Wer alle seine Leben verloren hat, scheidet aus. Gewonnen hat, wer seine Leben am längsten bewahren kann.