

## 1. Turnlektion zum Thema: Gangarten

**Ziele:** Pädagogische: Die Kinder gewinnen Sicherheit und kennen die Regeln in der Turnhalle

Motorische: Verschiedene Geh und Laufarten üben,

Formale: Raumorientierung verbessern

**Voraussetzungen:** Die Kinder kennen die Tamburinsignale für verschiedene Gangarten

**Material:** Tamburin  
**Zeit:** 9.05 bis 9.50

<u>Zeit:</u>	<u>Inhalt:</u>	<u>Gestaltung Bemerkungen:</u>
	<u>Einleitung:</u>	
5'	Erklären und zeigen der Regeln, in der Turnhalle herumrennen (jeweils am Anfang, bis alle Kinder umgezogen sind)	Im Kreis erklären, Grosse vorzeigen lassen
5'	Üben der Regeln: die Kinder bewegen sich frei in der Turnhalle	
	<u>Hauptteil:</u>	
5'	Benennen der Orte in der Turnhalle (Kletterstangen, Schwedenleitern, Sprossenwand, Heizung). Kinder rennen einzeln zu diesen Orten	Zuerst Grosse, dann Kleine drannehmen
10'	Die Kinder bewegen sich zum Tamburin im Raum. Wenn ich aufhöre Rufe ich einen Ort (z.B. Sprossenwand) Alle Kinder rennen dorthin.	
5'	Einführung Spalentorfangis Ich zeige mit Grossen wie gefangen und befreit wird.	Spielfeld mit Bänkli begrenzen Immer 3 Kinder sind Fänger
10'	Spalentorfangis spielen	
5'	Bänkli versorgen	
45	Minuten Gesamtzeit	

## 2. Turnlektion zum Thema „Gehen“

<b><u>Ziele:</u></b>	Pädagogische:	Die Kinder erfahren, dass selbstverständliches auch Finessen hat.
	Motorische:	Die Kinder spüren ihren Körper und die Feinheiten der verschiedenen Gangarten
	Formale:	Die Kinder üben verschiedene Gangarten

### **Voraussetzungen:**

**Material:** ---

<u>Zeit:</u>	<u>Inhalt:</u>	<u>Gestaltung</u> <u>Bemerkungen:</u>
--------------	----------------	--

#### Einleitung:

- 7'
- Die Kinder gehen in der Halle herum. Auf Kommando wechseln sie die Gangart z.B.:
- Auf den Zehenspitzen
  - Auf den Fersen
  - Seitwärts
  - Ellenbogen an die Knie antippen
  - Hände an Füße „kleben“
  - Mit den Fersen ans Fudi
  - Laut stampfen,
  - Hüpfen
  - Möglichst lange/kurze Schritte machen

#### Hauptteil:

- 5'
- Die Kinder gehen weiter in der Halle herum. Das Tempo genau dem Tamburin anpassen
- 2'
- Auf Kommando kommen die Kinder zu mir, ich mache eine Gangart vor, die Kinder gehen so durch die Halle bis zum nächsten Kommando
- 6'
- Kinder dürfen Gangarten vormachen
- 4'
- 2er Gruppen.  
Ein Kind geht mit grossen Schritten, das andere trippelt nebenher.  
Ein Kind geht langsam, das andere umkreist es

- 4' 1 Kind legt die Hand an den Rücken des anderen und lässt sich so führen (Richtung, Tempo)  
Auf Kommando läuft das vordere Kind weg, das hintere versucht, es zu fangen
- 7' 3er Gruppen: Die Kinder gehen hintereinander (Hände auf der Schulter)  
Die Kinder machen einen Kreis und gehen so durch die Halle  
2 Kinder halten sich an den Händen, das 3. ist in der Mitte, die Kinder gehen so durch die Halle  
1 Kind geht voraus, die anderen ahmen es nach.  
Auf Kommando Wechsel
- 10' Spiel: „Chumm mir wänn go Erdbeeri sueche“
- 45 Minuten Gesamtzeit